

FINALESKYTING I NM 3D

Finaleskyting 3D

Individuelt/Lag

8 skyttere/lag går videre etter kvalifiseringsrunde

1/4 finale – 4 mål.

Semifinale – 4 mål.

Finaler – 4 mål.

Det skal være 1 mål pr dyrekategori.

Det kan brukes samme finalebane i 1/4 finalen og semifinalen, men pålene flyttes mellom finalene.

Det skal være en egen finalebane, helst med tilgang for publikum.

Gjennomføring av finaleskytingen.

I kvartfinalen skytes det 4 mål der man individuelt skyter for totalpoeng og de fire beste går til semifinale.

I lagkonkurransen skytes matcher (nr. 1 møter nr. 8 osv.) hvorav de fire vinnerne går videre til semifinale.

I gull og bronsefinalene, skal skytterne som er ranket høyest skyte på venstre siden av pålen gjennom hele finalerunden.

Gullfinalen kan starte når bronsefinalen har nådd mål nummer 2.

Lag i 3D

Et lag skal bestå av en langbueskytter, en skytter med sikte (Compound eller Recurve), en valgfri skytter (Barebow/Instinkt eller Langbue).

Et lag kan bestå av skyttere i alle aldersklasser og begge kjønn, men må være nominert på forhånd.

Lagene skyter etter tur, men har sine egne dyr i 3D (to parallelle baner).

I 3D skal den/de på laget som har lengst avstand – om det er forskjell på dette - skyte først.

En skytter skyter av gangen. Laget har 2 min skytetid pr. mål.

Buejegerklassen har ikke lagskyting.